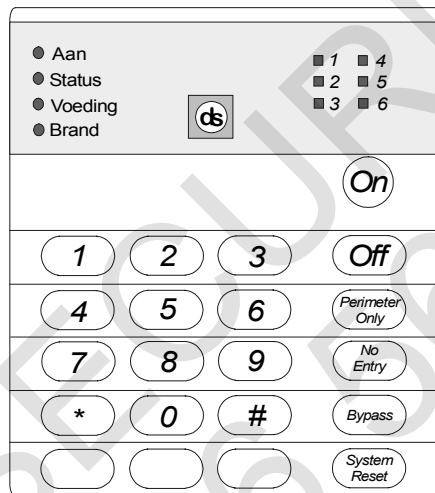


DS7080i (v2+)



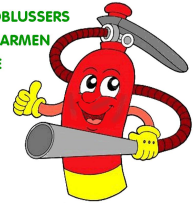
DS7443



BEVEILIGINGSSYSTEMEN

Tel 03 886 66 56

BRANDBLUSSERS
INBRAAKALARMEN
BRANDETECTIE
ROOKDECTORIE
CAMERASYSTEMEN

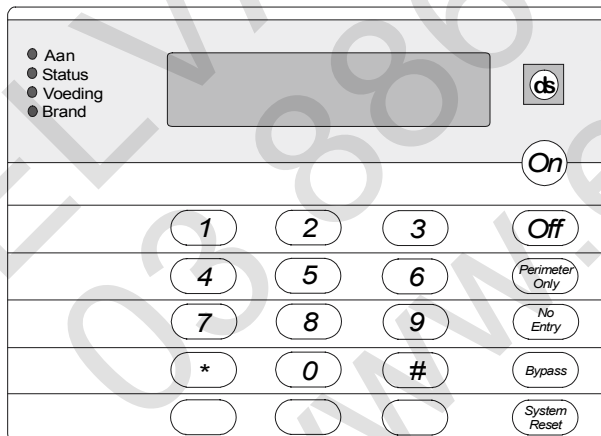


Beemdstraat 12
2870 PUURS - Ruisbroek

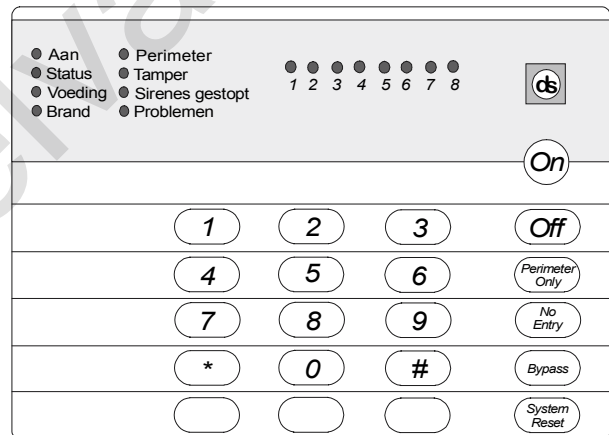
Tel : 03 886 66 56

info@elva-security.be • www.elva-security.be

www.brandvoorkomen.be



DS7447



DS7445

Handleiding voor de Gebruiker

Overzicht klavierfuncties

Wapenen van het systeem

Normale wapening	Code + <ON>
Wapenen perimeter, geen ingangsvertraging	Code + <No Entry> <Perimeter Only>
Wapenen perimeter, met ingangsvertraging	Code + <Perimeter Only>
Wapenen voor maximale veiligheid	Code + <No Entry> <On>
Geforceerd wapenen	Code + Wapeningssequentie + <Bypass>
Wapenen met uitgeschakelde zone	Code + <Bypass> + zonenummer
Snelwapenen	<#> + <On>
Specifieke wapening	Code + <#> <4>

Ontwapenen van het systeem

Code + <Off>

Commando's voor andere systeemfuncties

Deurbelmode	Code + <#> <7>
Zonetest	Code + <#> <8> <1>
Uitlezen alarmhistoriek	Code + <#> <8> <9>
Batterijtest	Code + <System Reset>
Kiezerstest	Code + <#> <8> <2>
Brandreset	Code + <System Reset>
Brandfout	Code + <Off> om de sirenes te stoppen, Code + <System Reset> om te wissen.
Uitbellen programmeur op afstand	Code + <#> <8> <3>
Beantwoorden oproep van programmeur op afstand	Code + <#> <8> <6>
Locale Batterij/Sirene test	Code + <#> <8> <5>
Uitlezen foutboodschap	Code + <#> <8> <7>
Wissen foutboodschap	Code + <System Reset>

2. Systeemoverzicht

De DS7080i(v2+) alarmcentrale met ingebouwde kiezer is een volledig geïntegreerd bekabeld beveiligingssysteem. De centrale heeft 8 detectiezones, 2 partities en kan tot 15 verschillende gebruikers controleren. Om de gebruiker toegang tot het systeem te verschaffen, kunnen tot 4 klavieren op de centrale aangesloten worden. Deze klavieren worden ook door de installateur gebruikt voor het programmeren van het systeem. De centrale beschikt over een geheugen van 100 evenementen met datum en uur.

3. Gebruik van de Centrale

3.1 Klavieren DS7445 en DS7447

De DS7445 is een 8 zone LED klavier. De led's duiden de zones van het systeem aan.

De DS7447 is een alfanumerisch LCD klavier.

Deze klavieren tonen informatie omtrent verschillende systeemfuncties. Een ingebouwde zoemer wordt gebruikt voor het melden van toetsaanslagen en waarschuwingssignalen.

Volumeregeling : Het volume van de interne zoemer kan geregeld worden met de "1" en "4" toetsen, samen met de "*" -toets. Door de "*" -toets ingedrukt te houden en op de "1" -toets te drukken, wordt het volume verhoogd. Door de "*" -toets ingedrukt te houden en op de "4" -toets te drukken, wordt het volume verlaagd. Deze volumeregeling heeft geen invloed op het volume van alarmsignalen.

Regeling achtergrondverlichting (enkel DS7447) : De intensiteit van de achtergrondverlichting van het LCD-display kan geregeld worden met de "3" en "6" toetsen, samen met de "*" -toets. Blijf op de "*" -toets drukken en druk op "3" om de intensiteit te verhogen of op "6" om deze te verlagen.

OPMERKING : Na het instellen van het zoemervolume en de intensiteit van de achtergrondverlichting, moet het systeem één maal gewapend en ontwapend worden. Zoniet, zal bij een spanningsonderbreking die optreedt voor de eerste wapening, de ingestelde regeling verloren gaan.

Betekenis van de led's :

LED	UIT	KNIPPERT	AAN
Aan (rood)	De centrale is ontwapend.	<ol style="list-style-type: none"> 1. De centrale is in de uitgangs-vertraging of er is een alarm opgetreden. 2. Knippert 1 x per 2 seconden. Partitie 1 gewapend, partitie 2 niet gewapend. 3. Knippert 2 x per 2 seconden. Partitie 2 gewapend, partitie 1 niet gewapend. 	De centrale is gewapend (in een systeem met partities zijn beide partities gewapend) en er zijn geen alarmen opgetreden.
Status (groen)	Eén of meerdere zones zijn niet klaar om te wapenen.	Eén of meerdere zones zijn uitgeschakeld.	Alle zones zijn klaar om te wapenen.
Voeding (groen)	De centrale krijgt geen voedingsspanning meer (geen AC, geen batterij).	Er is een fout in de centrale (zie Foutmeldingen).	De centrale functioneert normaal.
Brand (rood)	Er zijn geen brandalarmen.	Een brandzone is in alarm.	Er is een brandfout opgetreden.
Perimeter * (geel)	De perimeter is niet gewapend.	Deze led knippert nooit.	De perimeter is gewapend.
Tamper * (geel)	Deze led wordt door de DS7080i niet gebruikt.	Niet gebruikt.	Niet gebruikt.
Sirenes gestopt * (geel)	De sirenes moeten of werden niet gestopt.	Deze led knippert nooit.	De sirenes werden gestopt. Om te wissen, geef het brand-reset commando in.
Problemen * (geel)	Er zijn geen foutcondities opgetreden.	Deze led knippert nooit.	Er is een foutconditie opgetreden.
Zone led's * (rood)	Er zijn geen zone alarmen opgetreden.	Een zone (1-8) is in alarm	Een zone (1-8) is niet klaar om te wapenen, of als het een brandzone betreft, is er een foutconditie opgetreden.

* = Deze led is enkel op de DS7445 aanwezig.

3.2 Partities

Uw alarmsysteem kan gepartitioneerd worden. Een gepartitioneerd systeem is een systeem dat in twee systemen opgesplitst is, waarbij de twee partities onafhankelijk gewapend en ontwapend kunnen worden.

Wat volgt is van toepassing op een gepartitioneerd systeem :

- Om een operatie in een gepartitioneerd systeem uit te voeren, is altijd een gebruikerscode (PIN-code) nodig.
- Op het display van de DS7447 klavieren zal afwisselend (om de 2 seconden) de status van elke partitie getoond worden.
- De led's van de DS7445 klavieren zullen afwisselend (om de 2 seconden) de status van elke partitie weergeven met behulp van de led's.
- Als een gebruikerscode enkel tot één partitie toegang heeft, dan zal het gebruiken van deze gebruikerscode op om het even welk klavier enkel de partitie waartoe de gebruikerscode toegang heeft, wapenen of ontwapenen.
- Als een gebruikerscode toegang tot beide partities heeft, dan kan de gebruiker beide partities wapenen of ontwapenen vanaf om het even welk klavier.
- Een gemeenschappelijke zone wordt enkel gewapend als alle partities waartoe ze behoort, gewapend zijn.
- Als een gebruikerscode toegang tot beide partities heeft, dan kan de gebruiker enkel de eerste partitie wapenen of ontwapenen door het ingeven van Code + [##] + het (ont)wapeningscommando. Om enkel de tweede partitie te wapenen of te ontwapenen, geeft de gebruiker Code + [####] + het (ont)wapeningscommando in.
- Bij gebruik van de specifieke wapening (#4) in een gepartitioneerd systeem is het volgende van toepassing :
 - Gebruikers met toegang tot beide partities kunnen alle zones specifiek wapenen.
 - Gebruikers met toegang tot partitie 1 kunnen alle zones van partitie 1, maar niet de zones van partitie 2 of gemeenschappelijke zones specifiek wapenen.
 - Gebruikers met toegang tot partitie 2 kunnen alle zones van partitie 2, maar niet de zones van partitie 1 of gemeenschappelijke zones specifiek wapenen.

3.3 Wapenen van het Systeem

De groene "Status"-led moet continu oplichten en alle zoneleds van het DS7445 klavier moeten gedoofd zijn. Op het display van het DS7447-klavier moet de melding "KLAAR" te lezen zijn om het systeem met een van de hieronder vermelde commando's te kunnen wapenen.

Als de groene "Status"-led niet oplicht, of als er zoneled's zijn die oplichten of op het display van het DS7447 verschijnt de melding "NIET KLAAR", zie "Geforceerd wapenen" of "Uitschakelen van zones" voor een andere manier om het systeem te wapenen.

De onderstaande tabel bevat de 5 wapeningsmethodes voor het systeem :

Gewenst wapeningstype	Sequentie	Wat zal gebeuren	Wat gedaan moet worden
Normale wapening Er is niemand meer aanwezig in de lokalen. Een in-/uitgangsvertraging is in functie.	CODE + {ON}	<ul style="list-style-type: none"> De rode "Aan"-led zal knipperen De groene "Status"-led zal doven Op het display verschijnt "Alles veilig" (DS7447) Tijdens de uitgangsvertraging verschijnt "VERLAAT NU" op het display (DS7447) Na het verlopen van de uitgangsvertraging zal de rode "Aan"-led continu oplichten. 	Verlaat de lokalen tijdens de uitgangsvertraging.
Perimeter Direct In de lokalen is nog iemand aanwezig. Er is geen ingangsvertraging in functie.	CODE + {No Entry} + {Perimeter Only}	<ul style="list-style-type: none"> De rode "Aan"-led zal knipperen Tijdens de uitgangsvertraging verschijnt "VERLAAT NU" op het display (DS7447) Na het verlopen van de uitgangsvertraging zal de rode "Aan"-led continu oplichten. De gele "Perimeter"-led (DS7445) zal continu oplichten.** Enkel de perimeterzones worden gewepend. 	In de lokalen kan men zich vrij bewegen.
Perimeter In de lokalen is nog iemand aanwezig. Een in-/uitgangsvertraging is in functie.	CODE + {Perimeter Only}	<ul style="list-style-type: none"> De rode "Aan"-led zal knipperen Tijdens de uitgangsvertraging verschijnt "VERLAAT NU" op het display (DS7447) Men hoort een enkelvoudige bieptoon Na het verlopen van de uitgangsvertraging zal de rode "Aan"-led continu oplichten. De gele "Perimeter"-led (DS7445) zal continu oplichten.** Enkel de perimeterzones worden gewepend. 	In de lokalen kan men zich vrij bewegen.
Maximale Veiligheid Er is niemand meer aanwezig in de lokalen. Er is geen ingangsvertraging in functie. Een alarm zal gegenereerd worden van zodra iemand de lokalen betreedt.	CODE + {No Entry} + {On}	<ul style="list-style-type: none"> De rode "Aan"-led zal knipperen De groene "Status"-led zal doven Op het display verschijnt "AAN (direct)" (DS7447) Tijdens de uitgangsvertraging verschijnt "VERLAAT NU" op het display (DS7447) Men hoort een enkelvoudige bieptoon Na het verlopen van de uitgangsvertraging zal de rode "Aan"-led continu oplichten. 	Verlaat de lokalen tijdens de uitgangsvertraging. OPGELET : Na het verlopen van de uitgangsvertraging zal het opnieuw betreden van de lokalen onmiddellijk een alarm veroorzaken.
Specifieke Wapening (indien geprogrammeerd)	CODE + {#} + {4}	<ul style="list-style-type: none"> De rode "Aan"-led zal knipperen "Aan (part.)" verschijnt op de LCD "Vertrek nu" verschijnt op de LCD Men hoort een enkelvoudige bieptoon Na het verlopen van de uitgangsvertraging zal de rode "Aan"-led continu oplichten. Enkele zones zijn uitgeschakeld. 	Verlaat de lokalen tijdens de uitgangsvertraging.

** In residentiële modus is een gebruikerscode niet vereist voor deze commando's.

ELVA SECURITY
03 886 66 56
www.elva.be

3.4 Snelwapenen

Als de snelwapeningsfunctie niet gebruikt wordt, dan moet aan het begin van elke wapeningssequentie een gebruikerscode ingegeven worden. Als de snelwapeningsfunctie wel gebruikt wordt, dan zijn de onderstaande verkorte sequenties beschikbaar. In een systeem met partities is de snelwapeningsfunctie niet beschikbaar. Bij levering van de centrale is de snelwapeningsfunctie uitgeschakeld. Voor het instellen van deze functie dient u contact op te nemen met Uw installateur.

Snelwapeningscommando	Wapeningstype
{#} + {On}	Normale wapening
{#} + {No Entry} + {Perimeter Only}	Perimeter direct, zonder ingangsvertraging
{#} + {Perimeter Only}	Perimeter, met in-/uitgangsvertraging
{#} + {No Entry} + {On}	Maximale veiligheid
{#} + {4}	Specifieke wapening

3.5 Ontwapenen en Stoppen van alarmen

Lees eerst de sectie over noodprocedures alvorens U met een noodsituatie geconfronteerd wordt. Als U het gebouw via een perimeter-deur betreden heeft, dan zal een continu prealarmgeluid te horen zijn vanaf de klavieren. Als dit het geval is, ontwapen dan het systeem zoals in de tabel hierna.

Opgelet : Als de sirenes actief zijn en de rode "Aan"-led knippert, dan is er een alarm opgetreden. Op de DS7447 zal de melding "Zone Alarm" te zien zijn. Op het DS7445-klavier zullen de zoneled's (1-8) van de geactiveerde zones knipperen. In plaats van een continue toon, zal het klavier een pulserende toon laten horen. Als de oorzaak van het alarm nog niet bepaald werd, betreedt dan enkel het gebouw als u vergezeld bent van veiligheidsmensen.

Gewenste actie	Commando	Wat zal gebeuren*
Ontwapenen van het systeem	Code + {Off}	De rode "Aan"-led zal doven. De prealarmzoemer zullen stoppen.
Stoppen van een alarm	Code + {Off}	De rode "Aan"-led zal doven. De zoneled's (1-8) van het DS7445-klavier zullen doven. Alarmgeluiden zullen gestopt worden.

* Voor systemen zonder partities. Voor systemen met partities, zie "Klavieren DS7445 en DS7447".

3.6 Geforceerd wapenen

Als één of meerdere zones niet in rust (is) zijn, dan kan het systeem geforceerd gewapend worden (indien geprogrammeerd) door de zones die niet in rust zijn uit te schakelen. Als het nodig is om de geforceerde wapening te gebruiken, zal de groene "Status"-led gedoofd zijn op alle klavieren. Op het display van het DS7447-klavier zal de melding "NIET KLAAR" of "BRANDFOUT" (als een brandzone met fout aanwezig is) te lezen zijn en op het DS7445-klavier zullen de zoneled's van de zones met fout oplichten. In een systeem met partities, kunnen enkel de gebruikers met toegang tot de zone die niet in rust is, de zone geforceerd wapenen. Gelieve contact op te nemen met Uw installateur voor het instellen van de geforceerde wapening.

Geforceerd wapenen tijdens een netspanningsonderbreking of een batterijfout :

Als de netspanning weggevallen is of als er een batterijfout aanwezig is, kan het systeem niet gewapend worden.

WAARSCHUWING :

Het uitschakelen van zones of het geforceerd wapenen zorgt ervoor dat een deel van de te beveiligen lokalen niet meer beveiligd worden. Dit kan ertoe leiden dat een inbraak in dergelijk onbewaakt deel niet gedetecteerd wordt of dat de detectie vertraagd kan worden. Probeer altijd eerst om de zoneproblemen op te lossen (sluit deuren en vensters, enz.) alvorens het systeem geforceerd te wapenen of zones uit te schakelen. Als het probleem niet verholpen kan worden, contacteer dan uw installateur.

Opmerking : Zie sectie "Uitschakelen van zones" voor nog een andere wapeningsmethode.

Wapenings-type	Wat zal gebeuren	Wat gedaan moet worden	Wat zal gebeuren	Wat gedaan moet worden
Geforceerd wapenen Geef een wapenings-sequentie in	<ul style="list-style-type: none"> Men zal een bieptoon van 5 seconden horen om aan te duiden dat er zones met fout aanwezig zijn en dat de geforceerde wapening gebruikt moet worden. 	Druk {Bypass} tijdens de 5 seconden lange bieptoon.	<ul style="list-style-type: none"> Tijdens de uitgangsvertraging zal de rode "Aan"-led knipperen. De centrale zal gewapend worden met de zones in fout uitgeschakeld of er zal een drievoudige bieptoon te horen zijn om aan te duiden dat het geforceerd wapenen niet aanvaard werd of niet toegelaten is. 	Verlaat de lokalen tijdens de uitgangsvertraging.

3.7 Uitschakelen van Zones (Zone Bypass)

Het kan gebeuren dat het wenselijk of noodzakelijk is om tijdelijk één of meerdere zones uit te schakelen alvorens het systeem te wapenen. Het uitschakelen van zones is enkel mogelijk als de centrale ontwapend is. Een openstaand venster kan bijvoorbeeld de oorzaak zijn dat op het display van het DS7447-klavier de melding "NIET KLAAR" te lezen is, gevolgd door het zonenummer. Op het DS7445-klavier kan een zoneled continu oplichten.

Bij het gebruiken van het Bypass-commando kan telkens slechts één zone uitgeschakeld worden. Als meer dan één zone uitgeschakeld moet worden, moet het commando herhaald worden voor elke uit te schakelen zone.

Opmerking : zie sectie "Geforceerd wapenen" voor een andere methode van uitschakelen van zones.

De onderstaande tabel toont de procedure voor het uitschakelen van een zone alvorens het systeem te wapenen :

Gewenste actie	Sequentie**	Wat zal gebeuren
Zones met fout uitschakelen	CODE + {Bypass} {Zonenummer}	<ul style="list-style-type: none"> De "Status"-led zal knipperen als geen enkele andere zone in fout is.
Uitlezen uitgeschakelde zones	CODE + {Bypass}	<ul style="list-style-type: none"> Op het display van de DS7447 verschijnt "UITGESCHAKELD", gevolgd door het zonenummer van de uitgeschakelde zones. Op het DS7445-klavier zal de zoneled van de uitgeschakelde zone knipperen.
Een uitgeschakelde zone wissen	CODE + {Bypass} {Zonenummer}	<ul style="list-style-type: none"> De uitschakeling van de zone wordt ongedaan gemaakt.
Alle uitgeschakelde zones wissen	CODE + {Bypass} {*}	<ul style="list-style-type: none"> Alle uitgeschakelde zones worden opnieuw klaar voor wapening.

** In de residentiële modus is voor deze commando's geen gebruikerscode nodig.

3.8 Deurbelmode (Chime)

Door het inschakelen van de deurbelmode zullen de klavieren een bieptoon uitsturen telkens een perimeter- of in-/uitgangzone geactiveerd wordt terwijl de centrale zich in de ontwapende toestand bevindt. Voor het in- en uitschakelen van de deurbelmode wordt de {#} {7} sequentie gebruikt.

In de onderstaande tabel wordt getoond hoe de deurbelmode in- en uitgeschakeld kan worden :

Gewenste actie	Sequentie	Wat zal gebeuren
Deurbelmode inschakelen	CODE + {#} {7}	<ul style="list-style-type: none"> De interne zoemers van de klavieren zullen gedurende 2 seconden biepen telkens een perimeter- of in-/uitgangzone geactiveerd wordt. Op het display van het DS7447-klavier zal gedurende 5 seconden de melding "Deurbelmode aan" te lezen zijn.
Deurbelmode uitschakelen	CODE + {#} {7}	<ul style="list-style-type: none"> Op het display van het DS7447-klavier zal gedurende 5 seconden de melding "Deurbelmode uit" te lezen zijn.

3.9 Toegangscontrole

In uw systeem kan een toetssequentie zitten voor het activeren van andere elektrische toestellen. De speciale gebruikerscode die voor deze functie gebruikt wordt, is de Toegangscontrolecode. Deze code kan gebruikt worden in zowel de gewapende als de ontwapende toestand. De code kan toestellen sturen die gedurende korte tijd geactiveerd moeten worden (zoals een elektrisch deurslot).

Activatie van een toestel via de centrale	Toegangscontrolecode + {Off}	Het toestel zal gedurende 10 seconden actief zijn.
--	------------------------------	--

3.10 Wijzigen van de Datum

In de onderstaande tabel is de procedure voor het instellen van de datum van het systeem weergegeven. De datumprogrammatie is nodig om het evenementengeheugen te kunnen voorzien van een juiste datumstempel. Schrijf uw instellingen eerst neer alvorens met de programmatie te beginnen. Als U tussen twee ingaven in een lange pauze laat, zal een 3-voudige biepton te horen zijn en zal de centrale de programmatiemode verlaten.

<i>Uit te voeren stappen</i>	<i>In te voeren sequentie</i>	<i>Indien aanvaard, verschijnt op het display :</i>
1. Geef de meestercode in	{Meestercode} + {#} {0}	"2 Wijzig Datum" (er verschijnen nog andere opties)
2. Geef een "2" in.	{2}	"Geef maand" (01...12)
3. Geef de maand in.	{0} {1} tot {1} {2}	"Dag" (01...31)
4. Geef de dag in.	{0} {1} tot {3} {1}	"Geef jaar (xx)" "eindig met #"
5. Geef het jaar in, gevolgd door de # - toets.	De laatste twee cijfers van het jaartal, gevolgd door #.	De pas geprogrammeerde datum verschijnt op het display.

Opmerking : Door het ingeven van {Meestercode} {#} {0} {2} {#}, zal op het DS7447-klavier de datum getoond worden.

3.11 Wijzigen van het Uur

In de onderstaande tabel is de procedure voor het instellen van het uur van het systeem weergegeven. De programmatie van het uur is nodig om het evenementengeheugen te kunnen voorzien van een juiste tijdstempel. Schrijf uw instellingen eerst neer alvorens met de programmatie te beginnen. Als U tussen twee ingaven in een lange pauze laat, zal een 3-voudige biepton te horen zijn en zal de centrale de programmatiemode verlaten.

<i>Uit te voeren stappen</i>	<i>In te voeren sequentie</i>	<i>Indien aanvaard, verschijnt op het display :</i>
1. Geef de meestercode in	{Meestercode} + {#} {0}	"6 Wijzig Uur" (er verschijnen nog andere opties)
2. Geef een "6" in.	{6}	"Dag" (1...7)
3. Geef de dag in.	{1} tot {7} (1=zondag, 7=zaterdag)	"Geef tijd" (0100...1259)
4. Geef het uur in.	{0} {1} {0} {0} tot {1} {2} {5} {9}	"Geef AM/PM (4/6)" "eindig met #"
5. Geef AM of PM in.	{4} {#} of {6} {#} (4=AM, 6=PM)	Het pas geprogrammeerde uur verschijnt op het display.

Opmerking : Door het ingeven van {Meestercode} {#} {0} {6} {#}, zal op het DS7447-klavier het uur getoond worden.

3.12 Automatisch wapenen

Elke partitie kan geprogrammeerd worden om één maal per dag automatisch te wapenen. Om het uur van de automatische wapening te programmeren, voer het volgende uit :

Instellen van het uur voor automatisch wapenen.	Opmerkingen
Geef Meestercode + {#} + {0} in.	Het instellen van het uur voor automatische wapening is enkel mogelijk met een meestercode.
Geef een {1} in om in de programmatie van het automatisch wapenen te gaan.	
Geef het partitienummer in. Druk op {#} om te verlaten.	Als het systeem partities heeft, zal gevraagd worden om partitie 1 of 2 in te geven. Als het systeem geen partities heeft, zal het display automatisch naar "Zondag" gaan. De gebruiker zal enkel de partitie waartoe hij toegang heeft, kunnen programmeren.
Geef een uur in voor elke dag. Gebruik het 24-uursformaat. {0} {1} {0} {0}	Het systeem start met zondag : "Zondag -nn : nn". Gebruik het 24-uursformaat voor het ingeven van de tijd. De cursor kan naar links of rechts bewogen worden door op de A of C toetsen te drukken. Als U de tijd volledig hebt ingegeven, druk dan op #. Het display gaat dan naar de volgende dag. U kunt de programmatie ten allen tijde verlaten door op de *-toets te drukken. Het systeem verlaat automatisch de programmatie als het uur voor zaterdag geprogrammeerd is.

3.13 Uitstellen automatische wapening

Om de mensen die zich in het gebouw bevinden te waarschuwen dat het systeem automatisch zal wapenen, zal vanaf 15 minuten voor het automatisch wapenen een pre-wapeningsperiode starten. Tijdens deze periode zullen de klavierzoemers en alle uitgangen die geprogrammeerd werden om de klavierzoemers te volgen, vijf maal per minuut een bieptoon laten horen. Tijdens de laatste vijf minuten van de pre-wapeningsperiode, zullen de klavierzoemers continu werken. Eén maal per minuut zal op het display van de klavieren de melding "Aan in nn min" te lezen zijn.

Het uitstellen van de automatische wapening heeft enkel invloed op de partities waartoe U toegang heeft.

Om het automatisch wapenen uit te stellen tijdens de pre-wapeningsperiode, voer het volgende uit :

Uitstellen automatische wapening*	Wat zal gebeuren
Geef een gebruikerscode in	
Druk op {Off}	Het wapenen van het systeem zal met 30 minuten uitgesteld worden. Na 15 minuten zal een nieuwe pre-wapeningsperiode gestart worden.

* = Om op een willekeurig tijdstip de automatische wapening uit te stellen, gebruik de functie "Vertraagd wapenen" hieronder.

Opmerking : Het volume van de waarschuwingstoon voor het automatisch wapenen wordt beïnvloed door de volumeregeling van het klavier.

3.14 Vertraagd wapenen

Door gebruik te maken van het vertraagd wapenen, kan men het systeem na een instelbaar aantal uren laten wapenen.

Vertraagd wapenen	Opmerkingen
Geef een gebruikerscode in.	
Geef {#} {9} {9} in om de programmatie van het vertraagd wapenen te starten.	
Op het display verschijnt : Aan in nn Uren # = aanvaarden.	Geef het aantal uren in (max. 23) waarna de centrale moet wapenen. Bijvoorbeeld : Als het nu 3:30 u is, en U wilt dat de centrale wapent om 9:30 u, geef dan 06 in.

Opmerking : Het vertraagd wapenen kan ook gebruikt worden als er geen tijdstippen voor automatische wapening geprogrammeerd werden.

Het instellen van het vertraagd wapenen heeft is enkel van toepassing voor de partities waartoe U toegang heeft. Gebruikers met een codeniveau van 0 tot 2 kunnen het vertraagd wapenen gebruiken. Het vertraagd wapenen heeft voorrang op het automatisch wapenen. Het vertraagd wapenen voorziet ook in een pre-wapeningsperiode van 15 minuten zoals dit het geval is bij automatisch wapenen.

3.15 Noodprocedures

Identificeren van alarmgeluiden

Het systeem kan geprogrammeerd worden om een continu of pulserend alarmgeluid te genereren. Het is van belang om het onderscheid tussen het geluid van een brandalarm en dat van een inbraakalarm te kennen alvorens U met een reële noodsituatie geconfronteerd wordt.

Stoppen van alarmen

Alle alarmen kunnen gestopt worden door het gebruiken van een code met ontwapeningsfaciliteiten. Door het ingeven van uw CODE + {Off}, wordt het alarm gestopt en de centrale ontwapend.

Waarschuwing

Hoe U reageert op een alarm zal in de meeste gevallen afhankelijk zijn van het type alarm en het tijdstip waarop het alarm is opgetreden. Wacht niet tot het eerste alarm is opgetreden, maar vraag advies aan uw installateur bij het plaatsen van uw systeem om te weten te komen hoe U een reactieplan moet opstellen.

Boven alles moet het gezond verstand zegevieren

Als er enige dreiging is of een aanwijzing voor gevaar is voor uzelf of de anderen in het gebouw, zoals bij het optreden van een brandalarm, dan moet iedereen het gebouw onmiddellijk verlaten. Ga het gebouw niet opnieuw binnen zonder door gespecialiseerd bewakingspersoneel vergezeld te zijn, of nadat deze U de toelating hebben gegeven om het gebouw opnieuw te betreden.

Opgelet bij het betreden van een gebouw

Als de sirene loeit en de rode "Aan"-led knippert (en op het DS7447-klavier de melding "Zone Alarm" te lezen is) dan is een alarm opgetreden. Het klavier zal tijdens de ingangsvertraging een pulserende toon laten horen in plaats van een continue toon.

Als de oorzaak van het alarm nog niet gekend is, **ga dan niet naar binnen zonder gespecialiseerd bewakingspersoneel.**

Brandalarmen

Het geluid van brandalarmen kan op dezelfde manier als voor inbraakalarmen gestopt worden : een gebruikerscode (met ontwapeningsfaciliteiten) + de {Off}-toets.

Het branddetectiegedeelte van de centrale wordt niet gereset tot de branddetectoren zelf gereset worden met het {System Reset}-commando. Tot het ingeven van het {System Reset}-commando, zal het branddetectiegedeelte niet meer werken. Zie "Brandreset" voor meer uitleg.

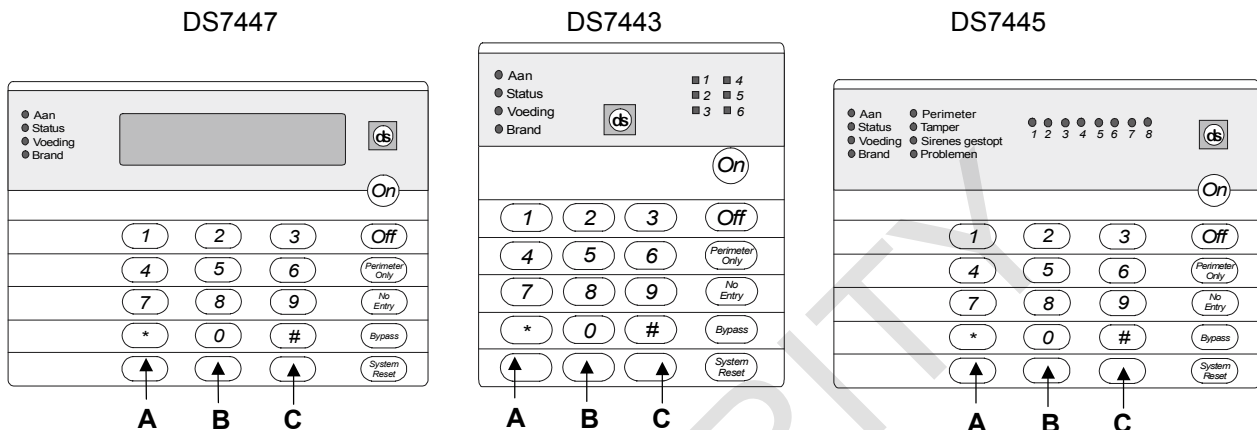
3.15 Ontwapenen onder dwang

Vraag uw installateur of de Duressfunctie geactiveerd werd.

Een Duresscode kan gebruikt worden als U onder bedreiging van uw leven gedwongen wordt om het systeem te ontwapenen. Als deze code wordt gebruikt, zal het systeem ontwapend worden en zal een stil Duress alarmrapport naar de meldkamer verstuurd worden. Wees voorzichtig bij het invoeren van een normale gebruikerscode, zodat U niet onopzettelijk een Duresscode ingeeft. De Duresscode kan enkel de partitie waartoe ze toegang heeft, ontwapenen.

Ontwapeningstype	Sequentie	Wat zal gebeuren
Ontwapenen met de Duresscode	{Duresscode} + {Off}	Het systeem zal ogenschijnlijk normaal ontwapenen. Een Duressrapport wordt naar de meldkamer verstuurd.

3.16 Noodtoetsen



De noodtoetsen {A}, {B} en {C} kunnen respectievelijk een brandalarm, een speciaal noodalarm en een paniekalarm genereren als ze als dusdanig geprogrammeerd werden door de installateur. Vraag uw installateur om meer uitleg over deze toetsen.

Om een alarm met één van deze toetsen te genereren, moet de toets gedurende minstens 2 seconden ingedrukt worden.

Opmerking :

Als de noodtoetsen gebruikt kunnen worden, moeten ze voorzien worden van een identificatielabel om hun functies aan te duiden.

De {A}-toets moet als brandtoets gemerkt worden. Dit is de enige toets die als brandtoets kan werken.

De {B}-toets moet als hulptoets gemerkt worden.

De {C}-toets moet als paniektoets gemerkt worden.

Gebruik de ontwapeningssequentie om deze alarmen te stoppen of te annuleren.

3.17 Brandreset / Brandfout

Brandreset

Als een brandalarm optreedt, verlaat dan onmiddellijk het gebouw. Als U geconstateerd heeft dat er geen brand is, dan kunt U de sirenes stoppen door CODE + {Off} in te geven. Daarna kan het brandalarm gereset worden met het {System Reset}-commando (CODE + {System Reset}).

Hierdoor kan door de meldkamer worden bepaald welke detector in alarm was, zodat deze kan gecontroleerd worden om te zien of hij nog goed functioneert.

Door het ingeven van een geldige gebruikerscode gevolgd door de {System Reset}-toets kunnen na het optreden van een brandalarm alle branddetectoren gereset worden.

Door het ingeven van het System Reset commando zullen een brandreset en een batterijtest uitgevoerd worden en zullen alle foutcondities gewist worden.

Brandfout

Een brandfout melding betekent dat er in het branddetectiegedeelte van het systeem een fout aanwezig is, zoals een breuk in de bekabeling van de detectoren.

Als een brandfout aanwezig is, zullen de zoemers van de klavieren om de 10 seconden een korte bieptoon laten horen. Op het display van het DS7447-klavier zal de melding "BRANDFOUT" getoond worden, gevolgd door de zones in fout. Op het DS7443-klavier zullen de "Brand"-led en de corresponderende zoneleds oplichten. Op het DS7445-klavier zullen de "Brand"- en de "Problemen"-led's * continu oplichten en de corresponderende zoneled ook oplichten.

*Deze led is niet aanwezig op een DS7443 klavier.

Verwittig onmiddellijk uw installateur als uw systeem een brandfout meldt.

De bieptoon kan gestopt worden door het ingeven van een geldige gebruikerscode gevolgd door {Off}. Als de problemen opgelost zijn, moet een geldige gebruikerscode gevolgd door {System Reset} ingegeven worden om de "Brandfout"-melding te wissen.

3.18 Brandveiligheid

Dit alarmsysteem kan een vroege waarschuwing geven voor een zich ontwikkelende brand. Dergelijk systeem kan echter nooit een garantie zijn tegen belangrijke schade of levensverlies door een brand. Een branddetectiesysteem kan om allerlei redenen geen waarschuwing geven voor een brand (bv. de rook kan de detector die achter een deur is opgesteld, niet bereiken).

Brandalarmen in residentieel gebruik

- ♦ **Minimaliseer het risico** : Vermijd de drie traditionele brandoorzaken : roken in bed, kinderen alleen thuislaten en reinigen met ontvlambare vloeistoffen.
- ♦ **Voorzie een waarschuwingssysteem voor brand** : De meeste dodelijke slachtoffers vallen in huis, tijdens de nachtelijke uren. Voor een minimum aan veiligheid is het noodzakelijk om buiten elke slaapkamer een branddetector te plaatsen en ook op elke verdieping van het huis.

Voor het bekomen van een optimale veiligheid is het aan te raden om een branddetector te plaatsen in elke aparte ruimte in de woning, met inbegrip van de kelder, slaapkamers, eetkamer, werkkamer, keuken en gangen.

Ontwerpen en inoefenen van een evacuatieplan

Het heeft weinig zin een brandalarmstelsel te plaatsen als de personen die het huis bewonen niet weten wat te doen bij het optreden van een brandalarm. Daarom moet een evacuatieplan opgemaakt en inge oefend worden, zodat iedereen bij een brand zo snel mogelijk het huis kan verlaten.

- ♦ Maak een grondplan van het gehele huis en voorzie voor elke slaapkamer twee uitgangen en minstens twee uitgangen voor het hele huis. Daar trappen en gangen door het vuur geblokkeerd kunnen worden, moet voor elke slaapkamer een ontsnappingsroute via het venster voorzien worden. Maak kopieën van het plan en oefen het in samen met alle bewoners van het huis.
- ♦ Voorzie een ontmoetingsplaats buiten het huis. Eens ze het huis hebben verlaten, moeten alle bewoners naar deze plaats gaan, zodat niemand vergeten wordt.
- ♦ Sluit steeds alle deuren bij het verlaten van een brandende woning, daar een deur een blokkade kan vormen voor het vuur.
- ♦ Aan kinderen moet worden geleerd hoe ze hun slaapkamer kunnen verlaten door het venster of als dit niet mogelijk is, moeten ze aangeleed worden om het venster te openen en om hulp te roepen tot er hulp komt opdagen.
- ♦ Als er brand ontstaat na het slapengaan, moeten de kinderen gewekt worden door ze te roepen van achter de gesloten deur. Zeg hen hun slaapkamerdeur dicht te laten.

- ♦ Als de bovenkant van uw slaapkamerdeur zeer warm aanvoelt, open deze NIET. Het is hoogst waarschijnlijk dat aan de andere kant van de deur vuur, ondraaglijke hitte of giftige gassen aanwezig zijn. Roep naar alle bewoners hun slaapkamerdeuren dicht te houden en verlaat de kamer via de alternatieve route.

Als de bovenkant van uw slaapkamerdeur niet warm aanvoelt, blokkeer dan de onderkant van de deur met uw voet en de bovenkant met één hand en open daarna voorzichtig de deur.

Wees erop voorbereid om de deur terug dicht te slaan als U druk tegen de deur voelt of als er hete lucht naar binnen stroomt.

Als er geen tekenen van grote hitte of druk zijn, verlaat dan de slaapkamer en sluit de deur achter U. Roep de nodige instructies naar alle bewoners en verlaat onmiddellijk het huis via de geplande route. Als er dikke rook aanwezig is, kruip dan op handen en voeten om beneden de dikste rook te blijven.

Raadgevingen bij de installatie

Eén van de meest kritische factoren in een brandalarmsysteem is een correcte plaatsing van de detectoren.

Wat volgt zijn enkele algemene regels :

- ♦ Branddetectoren mogen nooit gemonteerd worden op “dode lucht”-plaatsen of dicht van ventilatieopeningen of climatisatie-openingen. Het kan immers gebeuren dat door de luchtverplaatsing de rook de detector nooit kan bereiken. De meest geschikte plaats voor een branddetector is vlak naast een ventilatieopening die lucht naar binnen zuigt.
- ♦ Vermijd ruimtes waar normalerwijze rook aanwezig kan zijn zoals keukens, garages of open haarden.
- ♦ Installeer nooit branddetectoren in ruimtes waar de normale omgevingstemperatuur hoger is dan 38°C of lager dan 0°C.
- ♦ Vermijd ruimtes met een hoge vochtheidsgraad of waar zich veel stof bevindt.
- ♦ Een detector die aan het plafond gemonteerd wordt, moet altijd minstens 10 cm van de muur verwijderd zijn.
- ♦ Een detector op de muur, moet altijd minstens 10 tot 30 cm lager dan het plafond gemonteerd worden.

Voor meer informatie, zie de installatiehandleiding die bij de branddetector geleverd wordt.

3.19 Gebruikerscodes

Algemene informatie

Bij het programmeren van gebruikerscodes, kan het nuttig zijn om de volgende termen goed te kennen :

- **PIN** : Persoonlijk Identificatie Nummer. Dit is de code van 4 of 6 cijfers die een gebruiker op het klavier moet ingeven om toegang tot het systeem te krijgen. Een PIN-code kan aan elk gebruikersnummer 001-015 toegekend worden.
- **Partitie** : Dit is de groep zones waartoe de gebruiker toegang heeft. U kunt partitie 1, 2 of beide selecteren.
- **Gebruikersnummer** : Dit is het nummer dat iedere persoon die het systeem gebruikt, identificeert. Er zijn 15 gebruikersnummers beschikbaar (001-015).
- **Autoriteitsniveau** : Dit nummer bepaalt welke functies elke gebruiker kan uitvoeren.

Uw systeem kan tot 15 PIN-codes aan. De lengte van de codes is vastgelegd op 4 of 6 cijfers. Codes van 4 en codes van 6 cijfers kunnen niet tegelijkertijd in eenzelfde systeem gebruikt worden. Als U de lengte van de codes wenst te wijzigen, dan moet uw installateur deze wijziging voor U uitvoeren. Na het wijzigen, moeten alle codes opnieuw geprogrammeerd worden. Elk gebruikersnummer kan slechts één PIN-code hebben.

Als U probeert om dezelfde PIN-code aan meerdere gebruikersnummers toe te wijzen, zult U een drievoudige biepton te horen krijgen en zal de code niet aanvaard worden.

Gebruiker nummer 001 heeft altijd een meestercode. Deze code kan gebruikt worden om andere codes toe te voegen, te wijzigen of te wissen.

Gebruikerscode 001 is bij levering ingesteld als "123456". Deze code moet naar eigen wens gewijzigd worden, en moet als meestercode geprogrammeerd zijn. Gebruik voor het programmeren van PIN-codes nooit eenvoudige toetssequenties zoals 1111 of 2468, daar deze codes makkelijk terug te vinden zijn.

Wissen van een gebruikerscode.

Om een code te wissen, gebruikt U de volgende sequentie :

{Meestercode} {#} {0} {0} {gebruikersnummer van de te wissen code} {#}.

Gebruikerscode 001 kan op deze manier NIET gewist worden.

Autoriteitsniveaus

0 = Meester : Kan alle commando's gebruiken, PIN-codes toevoegen of wijzigen, het uur en de datum wijzigen, zones uitschakelen, wapenen, automatische wapening instellen, ontwapenen, systeemtesten uitvoeren, het systeem resetten en de historiek raadplegen. Code 001 moet een meestercode zijn en moet autoriteit 0 hebben. Om het even welke andere PIN-code of alle PIN-codes mogen meestercodes zijn.

1 = Onbepakt : Kan alle commando's gebruiken, zones uitschakelen, wapenen, automatische wapening instellen, ontwapenen, het systeem resetten en systeemtesten uitvoeren. Kan geen PIN-codes wijzigen.

2 = Algemeen : Kan zones uitschakelen, wapenen, automatisch wapenen instellen en ontwapenen. Kan geen codes wijzigen, het systeem niet resetten of de {#} {7} of {#} {8} gebruiken.

3 = Enkel wapenen : Kan het systeem enkel met het {#} {On} commando wapenen. Kan geen enkele andere functie gebruiken, ontwapenen inbegrepen.

4 = Tijdelijk : Enkel geldig gedurende een bepaalde periode. Kan het systeem wapenen en ontwapenen, maar kan geen andere functies gebruiken. Deze code wordt na 15 dagen automatisch gewist als de meestergebruiker dit al niet gedaan heeft.

5 = Duress : Als het systeem ontwapend wordt met een Duresscode, zal een stil rapport naar de meldkamer verstuurd worden. Duresscodes zijn bedoeld om gebruikt te worden als een gebruiker onder bedreiging het systeem moet ontwapenen.

6 = Toegang : Als een PIN-code met toegangscode-autoriteit ingegeven wordt, zullen alle uitgangen die als toegangscontrole geprogrammeerd werden (bv. elektrische deursloten) gedurende 10 seconden actief zijn (werkt in zowel de gewapende als de ontwapende toestand).

Wijzigen van een gebruikerscode

In de onderstaande tabel vindt U de noodzakelijke stappen voor het toevoegen of het wijzigen van een gebruikerscode terug. Het is aan te raden om dit op een DS7447-klavier uit te voeren. Op een DS7445 klavier kunnen immers geen vragen getoond worden. Schrijf de waarden die U zal ingeven eerst op alvorens de meestercode programmatie te starten. Wacht niet te lang met het ingeven van een gevraagde waarde. Als U tussen twee ingaven een lange pauze laat, zal het systeem een drievoudige biepton laten horen en de meestercode programmatie afsluiten.

<i>Uit te voeren stappen</i>	<i>In te voeren sequentie</i>	<i>Indien aanvaard, verschijnt op het display :</i>
1. Geef de meestercode in	{Meestercode} + {#} {0}	"0 Wijzig gebr." (er verschijnen nog andere opties)
2. Geef een 0 in	{0}	"GEEF GEBR. NR." (001...015)
3. Geef het gebruikersnummer in.	{0} {0} {1} tot {0} {1} {5}	"GEEF AUTORITEIT" NIVEAU (0..6)
4. Geef het autoriteitsniveau in.	{0} tot {6}	"GEEF GROEP OF #" WOOR ALLES
5. Geef de partitie(s) waartoe deze gebruiker toegang heeft, in.	{1}, {2} of {#} voor beide.	"GEEF CODE"
6. Geef de PIN-code in.	4 (of 6) willekeurige cijfers. Niet op {#} drukken.	"VERIFIEER CODE EINDIG MET #"
7. Geef nogmaals de PIN-code in, gevolgd door de {#}-toets.	Dezelfde 4 (of 6) cijfers als in stap 6, daarna {#}.	Een lang biepsignaal duidt aan dat de PIN-code aanvaard werd.

OPMERKING : Gebruikerscodes kunnen niet uitgelezen worden. Hou dus de geprogrammeerde codes bij op een lijst die U op een veilige plaats bewaart.

3.20 Foutweergave

Fouten in de centrale worden aangeduid door een knipperende groene "Voeding"-led. Op het display van het DS7447-klavier zal de melding "FOUT IN DE CENTRALE, DRUK #87" te lezen zijn. Op het DS7445-klavier zal enkel de "Voeding"-led knipperen. De foutboodschappen kunnen enkel uitgelezen worden als de centrale ontwapend is. Contacteer uw installateur als de problemen blijven optreden.

<i>Gewenste actie</i>	<i>Sequentie</i>
Uitlezen van de foutboodschap als de groene "Voeding"-led knippert	CODE + {#} {8} {7}
Wissen van de foutboodschap ** Opgepast : De foutboodschap alleen wissen op aanraden van uw installateur of als U er zeker van bent dat de fout opgelost is.	CODE + {System Reset}

** = Batterijfout en Kiezerfout moeten gewist worden met het {System Reset}-commando, zelfs nadat het probleem verholpen werd. Deze foutmeldingen verdwijnen niet vanzelf. Alle andere foutmeldingen verdwijnen vanzelf eens de problemen opgelost werden.

- DS7447 - "NETSTORING"**
DS7445 - LED 1 licht continu op
Er is een netspanningsonderbreking en de centrale werkt op de interne batterij.
- DS7447 - "BATTERIJFOUT"**
DS7445 - LED 2 licht continu op
Als het systeem zopas een netspanningsonderbreking heeft gekend, wacht dan minstens 2 uur om de batterij te laten herladen. Geef daarna een gebruikerscode in gevolgd door {System Reset} om een batterijtest uit te voeren.
- DS7447 - "COMM.FOUT"**
DS7445 - LED 3 licht continu op
De ingebouwde kiezer kon geen communicatie met de meldkamer tot stand brengen.
- DS7447 - "SYSTEEMFOUT"**
DS7445 - LED 4 licht continu op
Er is een interne fout in de centrale zelf of in de aangesloten optionele printen. Deze systeemfouten zijn : RAM-fout, ROM-fout of EEPROM-fout.

<i>{#} {8} {7} toont :</i>	<i>{#} {8} {9} toont :</i>
RAM fout	Systeemfout 01
ROM fout	Systeemfout 02
EEPROM fout	Systeemfout 03
Aardingsfout	Systeemfout 04
TRBL-zone fout	Systeemfout 05

5. **DS7447 - "KLAVIERFOUT"**
DS7445 - LED 5 licht continu op
Eén van de klavieren reageert niet meer.
6. **DS7447 - "ZEKERINGSFOUT"**
DS7445 - LED 8 licht continu op
De AUX.-voeding is in kortsluiting.
7. **DS7447 - "ZONE FOUT"**
DS7445 - LED 6 licht continu op
Eén van de zones reageert niet meer. Dit kan ook tijdens het opstarten van de centrale getoond worden (is dit het geval, neger dan deze melding).

3.21 Zonetest

De zonetest wordt gebruikt om na te kijken of de aangesloten detectoren nog naar behoren functioneren. De zonetest werkt op alle zones, behalve 24 uur- en brandzones. Als het systeem in zonetest geplaatst werd, zal geen enkel alarm gegenereerd worden, behalve voor 24-uur- en brandzones. Deze negeren de zonetest en zullen wel degelijk een alarm veroorzaken. *Opgepast: let er bij het testen van zones op dat geen 24-uur- of brandzones geactiveerd worden, anders zal een alarmrapport naar de meldkamer gestuurd worden.*

3.22 Locale Batterij/Sirene test

Deze test gebruikt de batterij om manueel gedurende twee seconden alle zoemers en sirenes van het systeem te activeren. Als de batterijspanning te laag is, wordt een batterijfout conditie gegenereerd. Naast de automatische batterijtest die om de 24 uur uitgevoerd wordt, kan de batterij ook manueel getest worden.

3.23 Kiezeretest

Deze test is enkel bruikbaar als uw systeem alarm- en systeemgegevens naar een meldkamer kan doorsturen en hiervoor geprogrammeerd werd door de installateur. Deze test kan enkel in de ontwapende toestand uitgevoerd worden.

Het starten van de test wordt gemeld door een lange bieptoon. Als de test slaagt, dan zal opnieuw een lange bieptoon te horen zijn. Als de test faalt, dan zal de interne zoemer van het klavier continu blijven werken. Om de zoemer te stoppen, moet een geldige gebruikerscode ingegeven worden, gevolgd door de {#}-toets.

Testtype	Sequentie*	Wat zal gebeuren	Wat gedaan moet worden
Zonetest	CODE + {#} {8} {1}	<p>DS7445 : De zoneled's van de zones die nog niet getest werden, zullen knipperen.</p> <p>DS7447 : Op het display verschijnt "Zonetest", gevolgd door de zonenummers van de zones die nog niet getest werden.</p> <p>DS7445 : De zoneled van de zone die momenteel in test is, zal continu oplichten.</p> <p>DS7447 : Op het display verschijnt "Bezig met Testen", gevolgd door het zonenummer van de zone in test. Na het testen van de zone, wordt opnieuw de melding "Zonetest" getoond.</p>	<p>Test één detector tegelijk zoals door de installateur is voorgeschreven.</p> <p>Om de zonetest modus te verlaten, geef uw gebruikers-code in, gevolgd door {#} of druk op de {*}-toets.</p>
Locale Batterij/Sirene test	CODE + {#} {8} {5}	<ul style="list-style-type: none"> Alle led's op het klavier zullen oplichten. Opmerking : de zoneled's op de DS7445-klavieren zullen niet oplichten. De klavierzoemers en alle sirenes zullen gedurende 2 seconden geactiveerd worden. 	<p>Als de test faalt, dan zal de centrale een foutconditie aangeven.</p> <p>Als onlangs de netspanning onderbroken werd, wacht dan 2 uren om de batterij de kans te geven om op te laden. Probeer daarna opnieuw.</p>
Batterijtest	CODE + {System Reset}	<ul style="list-style-type: none"> De centrale zal een batterijtest uitvoeren. Als de batterijspanning te laag is, zal de centrale een batterijfout melden. Als de batterij nu operationeel is, zal de centrale een batterijherstel melden. 	
Kiezerstest Opmerking : hiervoor moeten de nodige parameters geprogrammeerd zijn. Zie Uw installateur	CODE + {#} {8} {2}	<ul style="list-style-type: none"> Een lange bieptoon zal te horen zijn. Op het display van het DS7447-klavier verschijnt "Kiezerstest". Een testrapport wordt naar de meldkamer gestuurd. 	<p>Als de test faalt, dan zal de klavierzoemer een drievoudige bieptoon laten horen.</p> <p>Opmerking : Deze test kan enkele minuten duren, daar de centrale meerdere pogingen onderneemt alvorens een fout gemeld wordt. De centrale zal 30 minuten na een gefaalde test een nieuwe poging uitvoeren en daarna na 24 uur nogmaals een poging ondernemen.</p>

* = In de residentiele mode is voor dit commando geen gebruikerscode nodig.

3.24 Uitlezen van de Alarmhistoriek

In het geheugen van de centrale worden de laatste 100 evenementen bewaard. Het DS7447-klavier kan alle evenementen in de historiek weergeven. Op het DS7445-klavier kunnen enkel de zones die een alarm veroorzaakt hebben, zichtbaar gemaakt worden.

Gewenste actie	Sequentie	Wat zal gebeuren	Wat gedaan moet worden
Uitlezen historiek	CODE + {#} {8} {9}	<p>DS7447 : Het laatste opgetreden alarm wordt getoond.</p> <p>DS7445 : De zoneled van de zones die het laatste alarm hebben veroorzaakt, knipperen.</p>	<p>Om het uitlezen van de historiek te verlaten, druk op de {*}-toets.</p>

Enkel DS7447 :

Om de evenementen lijn per lijn te doorlopen in chronologische volgorde, gebruik de {#}-toets. Om in omgekeerde chronologische volgorde te doorlopen, gebruik de {9}-toets. Met de {6}-toets kan men de evenementen in chronologische volgorde per evenement doorlopen (van het oudste naar het nieuwste evenement).

Elk evenement bestaat uit twee lijnen of displays. De eerste lijn bevat de evententitel en het gebruikersnummer. De tweede lijn is de datum waarop het evenement is opgetreden of waarop de wijziging uitgevoerd werd.

Om het uitlezen van de alarmhistoriek te verlaten, druk op de {*}-toets of wacht 20 seconden tot het uitlezen automatisch verlaten wordt.

	Gebruikerscode	Naam
Voorbeeld	1038	Dhr. M. Janssens
Gebruiker 001		
Gebruiker 002		
Gebruiker 003		
Gebruiker 004		
Gebruiker 005		
Gebruiker 006		
Gebruiker 007		
Gebruiker 008		
Gebruiker 009		
Gebruiker 010		
Gebruiker 011		
Gebruiker 012		
Gebruiker 013		
Gebruiker 014		
Gebruiker 015		

	Toestel	Plaats	Type
Voorbeeld	PIR	Keuken	Onzichtbaar alarm, alarm bij kortsluiting, alarm bij openen, 24 uur
Zone 1			
Zone 2			
Zone 3			
Zone 4			
Zone 5			
Zone 6			
Zone 7			
Zone 8			

Hoorbare alarmgeluiden

Inbraak pulserend continu
Brand pulserend continu

Duresscode is actief Ja Neen

Systeem met partities Ja Neen

	Partitie 1	Partitie 2	Gemeenschappelijke zones
1	_____	_____	_____
2	_____	_____	_____
3	_____	_____	_____
4	_____	_____	_____
5	_____	_____	_____
6	_____	_____	_____
7	_____	_____	_____
8	_____	_____	_____